

Protokoll der Ad Astra Viertelkonferenz vom 26.05.2019

Vertretene Gruppen: Orden der Achenar, von Graustein, Schwarze Hand, Kupferfüchse, Possum sed nolo, Grabbel- und Greiftrupp, Arcón Rouge

Organisatorisches

- Verein gegründet "Ad Astra Liverollenspiel e.V.", daher Änderung der Bankverbindung. Verein erleichtert finanzielle Abwicklung eigener Cons und Anschaffungen. Verein ist gemeinnützig → Spenden können steuerlich abgesetzt werden.
- Hinweis zum Forum: Domain ist zwar gleich geblieben, aber die Anmeldedaten vom alten Forum sind nicht mehr gültig. Neu registrieren!

Rückblick: Auf Jahr und Tag 1 (Ad Astra Con)

- Ambientecon auf dem Landsitz des Winterkönigs, viel Essen und Feierlichkeiten zum ersten Jahrestag der Wiederbesiedelung Asinas. Empfang von Staatsgästen aus anderen Siegeln, Bewerbungsgespräche für freie Posten im Herrscherpalast, unzählige Audienzen bei den Herrschern
- Bürgerrechte wurden an 15 Personen verliehen, dazu wurden sie auf das Banner Ad Astras und im Angesicht der Herrscher vereidigt. Ad Astra Hymne von Samara Silberkehl. Text hier: <https://adastra-larp.de/forum/index.php?thread/33-empor-zu-den-sternen/>
- Handelsspiel: Mehrere Gewerbe in Asina wurden registriert, Handelsspiel mit dem Westlichen und Nördlichen Siegel wurde betrieben, Erhalt von Zollmarken
- Kleiner Plot um einen Kristall, der an der Absturzstelle der Barke aus der Spiegelwelt gefunden wurde. Der Kristall enthält Yal'morahs Bewusstsein (sie war die Dienerin einer Spiegelherrin).
→ Lest die Aushänge und Ankündigungen, die wir im Forum und auf Facebook posten. Darin werden Spielinformationen verbreitet.
- Ankündigung: Für März 2020 ist wieder ein Ad Astra Con vorgesehen. Genaues Datum steht noch nicht fest.

Rückblick: Chroniken von Mythodea

- Offizieller Rückblick von LA noch nicht erschienen. Kurzfassung: Dem Heerzug gelang es zwar, die Grenze zum Westlichen Siegel zu sichern, aber die Verfeindeten konnten nicht zurückgedrängt werden und Khal'Hatra (das Reich der Rache) wurde überrannt.
- Das Ahnmark (sowas wie die DNA eines Urvolks) der Lona tauchte auf. Für Ad Astra wichtig, weil Asina eine ehemalige Lona-Stadt ist und wir deren kulturelles Erbe bewahren wollen. Lona wurden vor Jahren von Shey Ksun Aret (Urzweiflerin) ausgelöscht. Ad Astra hat sich daran beteiligt, das Ahnmark dem Untoten Fleisch zu entreißen und dem Aspekt der Herrschaft einzuverleiben. Dadurch erlangte Herrschaft Körper, wurde zur Lona und vervollständigt nun den Rat der Mitray'Kor (Geliebte Kinder der Elemente). Somit können jetzt wieder Archonten und Nyamen gekrönt werden.

- Banner der Macht (Zeichen der Verbindung eines Reichs zum Land) sind wieder aufgetaucht. Alle Siegel und Freistädte haben ihres gefordert, wurden von der Krone der Schöpfung (Anführergruppe der Edalphi), Herrschaft und den Akata (Ignis-Urvolk) geprüft und haben ihr Banner als Zeichen der Eigenständigkeit über ihr Land erhalten. Was das Banner genau kann, müssen wir noch rausfinden. Fotos davon in der Facebook-Gruppe.
- **Werbung für Chroniken von Mythodea, 07.-10.05.2020 in Westernohe:**
Viel Kampf und viel Plot. Ad Astra in den letzten Jahren nur mit ca. 10 Personen dabei. Wir schaffen zwar auch mit wenig Leuten viel, würden aber mit mehr Leuten noch viel mehr schaffen. Vor allem Krieger werden gebraucht!

Ausblick: Jenseits der Siegel 19.-23.06.2019 in Immenhausen

- Allgemein: Ambientecon mit Jahrmarkt, Pommpfballturnier, vielen Versammlungen und Ratssitzungen (zb. Diplomaten, Händler, Kriegsrat, Bannerrat). Weichen für Feldzug werden gestellt, Ämter besetzt, Strategien entworfen. Außerdem sind die Gilden und Urvölker vertreten, die Herrscher sind nahbar, es gibt keine Verfemten (das bedeutet aber nicht, dass nicht gekämpft wird...).
- Dieses Jahr: Nyamenprüfungen im Südlichen Siegen, vielleicht auch Archontenwahl im Reich der Rosen. Immer sehr viel Plot. Inhalte noch weitgehend unbekannt, aber es wird einen Plot um die Kraftadern geben und in Vergessenheit geratene Figuren aus der Spiegelwelt treten auf. Hier will auch Ad Astra mitmischen.
- Ad Astra: Letztes Jahr haben die Akata Ad Astra den Segen gegeben, in Asina siedeln zu dürfen. Die damaligen Fürsprecher bilden sich nun ein Urteil, ob wir im Sinne der Elemente gehandelt haben und weiterhin würdig sind. (Politisch sind wir weiterhin berechtigt, dort zu siedeln. Aber wir legen großen Wert auf die Akzeptanz der Urvölker).
Außerdem wird viel Gelegenheit für internes Spiel sein: Handelsspiel, Spiel mit den Gilden, Verwaltungsspiel um die Stadt Asina, ... Außerdem finden Planungen zu einem großen Ritual für den Ignis-Tempel in Asina statt, für das viele Personen mit unterschiedlichen Fähigkeiten benötigt werden → bei Patrick / Iuba melden! Die Staatskanzlei von Asina mit Teil der Bibliothek wird da sein, ebenso wie das Arcón Rouge.
- **Eigenes Lager mit bisher 17 Personen. Will noch jemand dazu? Schnell bei mir melden!**

Ausblick: ConQuest

- **Lagerplanung:** Wir garantieren 12 qm pro angemeldetem Ticket. Noch ist unklar, auf welcher Wiese wir sind, daher wissen wir nicht, wieviel Platz wir tatsächlich bekommen. Wir sehen da erst am Samstag, 27.08., wenn wir auf dem Gelände sind. Daher plant bitte so, dass ihr im Notfall auf 12 qm alle Zelte aufstellen könnt, die ihr zum Schlafen braucht. Mehr Zelte, Sonnensegel, etc. können mitgebracht werden, aber wir können NICHT versprechen, dass alles aufgebaut werden kann.
- **Viertelmanager:** Jeder, der Tickets gekauft hat: Bitte im Viertelmanager auf Banner der Einheit / Ad Astra ummelden! <https://vm.live-adventure.de/>
In den Ticketdetails bitte den Gruppennamen angeben und die Namen der Personen, für die das Ticket ist.

Die Tickets werden von uns freigegeben, wenn der jeweilige Gruppenansprechpartner den Lagerbeitrag (5 € p. P.) überwiesen hat.

- **Beleuchtung:** Wir gehen derzeit davon aus, dass wir mangels Regen dieseöbe hohe Brandwarnstufe haben werden wie letzten Jahr → kein offenes Feuer erlaubt. Rechnet damit, dass ihr keine Feuerschalen, Feuerkörbe, Fackeln, Laternen mit echten Kerzen usw. benutzen dürft bzw. dass wir wieder Sand ausstreuen müssen. **Jede Gruppe sorgt bitte dafür, wie ihr Lager und der Weg davor mit feuerlosem/elektrischem Licht ausgeleuchtet werden kann (sollte nicht zu modern aussehen).** Die Orga kümmert sich mit dem Lagerbudget um die Hauptwege und den Campus.
- **Projekte / Aufbauten:** Folgende Institutionen werden beim ConQuest vorhanden sein und sind auf Eure Hilfe angewiesen:
 - Wissensdienst mit Bibliothek
Ansprechpartner: Vanessa / Alayne
Gesucht wird: Holz-Regale für Schriften, Wasserkanister, Personal
 - Magica-Tempel
Ansprechpartner: Jesco / Tjark
Gesucht wird: Magica-affine Dekoration, kleine Deko für die anderen Elemente.
 - Arcón Rouge
Ansprechpartner: Lea / Rama und Johanna / Cassandra
Gesucht wird: Personal, insb. starke Männer zum Wasser holen. Geplant ist umfangreiches Programm, z. B. Casino-Abend. Kinder sind ausdrücklich willkommen!)
 - Ignis-Tempel
Ansprechpartner: Patrick / Iuba.
Gesucht wird: Ignis-Deko aller Art und Personen, die beim großen Ritual unterstützen
 - Lazarett
Ansprechpartner: Vicky / Serelena.
Gesucht wird: Sonnensegel, Feldbetten, Laken, Verbände, Heilerbesteck, Kunstblut... und HEILER!!!)
 - Alchemielabor
Ansprechpartner: Ronja W. / Althea und Vanessa / Alayne
Gesucht wird: Sonnensegel, Alchemisten-Ausrüstung aller Art, Zutaten, Schumpfköpfe und ähnliche Deko
 - Kartographenbüro
Ansprechpartner: Sophie / Lena
 - Weitere Ideen? Wer ist Ansprechpartner, was wird benötigt?